

Grille d'évaluation - Olympiades 2026

Catégorie	Critère	Description & Exemple	Note Maximale	Note Attribuée
1. Pertinence & Innovation	Pertinence du problème	Ex: Difficulté d'accès aux produits locaux en zone urbaine	5	
	Innovation	Ex: Plateforme reliant producteurs ruraux et commerces urbains	5	
	Proposition de valeur	Ex: Produits moins chers et traçables	5	
	Adaptation locale	Ex: Paiement mobile (Wave, Orange Money)	5	
	Maturité	Ex: Prototype fonctionnel déjà testé	5	
Sous-total Section 1			25	0
2. Modèle économique & faisabilité	Modèle économique	Ex: Commission sur ventes	5	
	Viabilité	Ex: Revenus couvrant coûts logistiques	5	
	Faisabilité technique	Ex: App simple + WhatsApp pour commandes	5	
	Stratégie commerciale	Ex: Partenariats avec marchés locaux	5	
	Scalabilité	Ex: Extension possible à plusieurs régions	5	
Sous-total Section 2			25	0
3. Impact & ancrage local	Valorisation locale	Ex: Promotion du made in Sénégal	5	
	Impact économique	Ex: Augmentation revenus producteurs	5	
	Impact social	Ex: Inclusion femmes rurales	5	
	Impact environnemental	Ex: Circuits courts	5	
	Écosystème	Ex: Collaboration coopératives	5	
Sous-total Section 3			25	0
4. Pitch & présentation	Clarté	Ex: Problème solution impact clair	5	
	Support PDF	Ex: Slides lisibles et visuels	5	
	Vidéo	Ex: Pitch dynamique en 2 min	5	
	Conviction	Ex: Équipe crédible	5	
	Cohérence	Ex: Alignement global	5	
Sous-total Section 4			25	0
NOTE FINALE GLOBALE			100	0